**Расписание занятий проектной смены**

**«В мире фэнтези»**

**Расписание занятий по программе**

**«Игра-квест по вселенной Гарри Поттера»**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дата проведения** | **Время** | **Кабинет** | **Наставник** | **Тема занятия** |
| 15.06.2021 | 10.00-12.00 | Лекторий | Вячина А.Н. | Открытие проектной смены. Вводное занятие.Выбор темы проекта. Разработка этапов проекта. |
| 16.06.2021 | 10.00-11.40 | 308 | Введение в программирование на Python |
| 17.06.2021 | 10.00-11.40 | 308 | Введение в программирование на Python |
| 18.06.2021 | 10.00-11.40 | 308 | Устройство языка Python. Вывод и ввод данных на языке Python. Переменные. Выражения. Типы данных. Введение в черепашью графику |
| 21.06.2021 | 10.00-11.40 | 308 | Условный оператор. Объединение условий. |
| 22.06.2021 | 10.00-11.40 | 308 | Циклы for и while. Более совершенная черепашья графика |
| 23.06.2021 | 10.00-11.40 | 308 | Условный оператор. Объединение условий |
| 24.06.2021 | 10.00-11.40 | 308 | Циклы for и while. Более совершенная черепашья графика |
| 25.06.2021 | 10.00-11.40 | 308 | Работа над проектом «Создание игры-квеста» |
| 28.06.2021 | 10.00-11.00 | Лекторий | Защита проекта |

**Расписание занятий по программе «Роботрония»**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дата проведения** | **Время** | **Кабинет** | **Наставник** | **Тема занятия** |
| 15.06.2021 | 10.00-12.00 | Лекторий | Сытин А.Г. | Открытие проектной смены. Вводное занятие.Выбор темы проекта. Разработка этапов проекта. |
| 16.06.2021 | 10.00-11.40 | 301 | Создание прототипа модели в программе Lego Digital Designer |
| 17.06.2021 | 10.00-11.40 | 301 | Работа творческой мастерской по созданию конструкций моделей роботов. |
| 18.06.2021 | 10.00-11.40 | 301 | Работа творческой мастерской по созданию конструкций моделей роботов. |
| 21.06.2021 | 10.00-11.40 | 301 | Работа творческой мастерской по созданию конструкций моделей роботов. |
| 22.06.2021 | 10.00-11.40 | 301 | Работа творческой мастерской по созданию конструкций моделей роботов. |
| 23.06.2021 | 10.00-11.40 | 301 | Написание программы для созданной конструкции робота. |
| 24.06.2021 | 10.00-11.40 | 301 | Испытание и доработка моделей проекта. |
| 25.06.2021 | 10.00-11.40 | 301 | Подготовка презентации для защиты проектов. |
| 28.06.2021 | 11.00-12.00 | Лекторий | Защита проекта |

**Расписание занятий по программе**

 **«Волшебный шар из вселенной Гарри Поттера»**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дата проведения** | **Время** | **Кабинет** | **Наставник** | **Тема занятия** |
| 15.06.2021 | 10.00-12.00 | Лекторий | Прахов А.А. | Открытие проектное смены. Вводное занятие.Выбор темы проекта. Разработка этапов проекта |
| 16.06.2021 | 10.00-11.40 | 309 | Что такое Web 3D. Знакомство с мировыми проектами, использующих трехмерную графику для веб-браузеров |
| 17.06.2021 | 10.00-11.40 | 309 | Знакомство с программой для 3D моделирования и анимации Blender. Создание геометрии основных объектов |
| 18.06.2021 | 10.00-11.40 | 309 | Создание материалов для 3D моделей и окружения |
| 21.06.2021 | 10.00-11.40 | 309 | Создание объектной анимации |
| 22.06.2021 | 10.00-11.40 | 309 | Знакомство с движком Verge3D и его инструментарием. Программирование начальной логики |
| 23.06.2021 | 10.00-11.40 | 309 | Программирование анимации и действий пользователя |
| 24.06.2021 | 10.00-11.40 | 309 | Программирование визуальных спецэффектов и демонстрации «предсказаний» |
| 25.06.2021 | 10.00-11.40 | 309 | Доработка проекта и публикация готового приложения в сети Интернет |
| 29.06.2021 | 10.00-11.00 | Лекторий | Защита проекта |

**Расписание занятий по программе**

 **«Кольцо всевластия и меч короля Артура»**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дата проведения** | **Время** | **Кабинет** | **Наставник** | **Тема занятия** |
| 15.06.2021 | 10.00-12.00 | Лекторий | Котов А.С. | Открытие проектной смены. Вводное занятие. Выбор темы проекта. Разработка этапов проекта. |
| 16.06.2021 | 10.00-12.00 | 310 | Интерфейс и возможности Blender |
| 17.06.2021 | 10.00-12.00 | 310 | Low-poly моделирование |
| 18.06.2021 | 10.00-12.00 | 310 | Освещение и шейдеры |
| 21.06.2021 | 10.00-12.00 | 310 | Реал-тайм движок Eevee, визуализация |
| 22.06.2021 | 10.00-12.00 | 310 | Создание кольца всевластия |
| 23.06.2021 | 10.00-12.00 | 310 | Создание кольца всевластия  |
| 24.06.2021 | 10.00-12.00 | 310 | Создание меча короля Артура |
| 25.06.2021 | 10.00-12.00 | 310 | Создание меча короля Артура  |
| 29.06.2021 | 11.00-12.00 | Лекторий | Защита проекта |