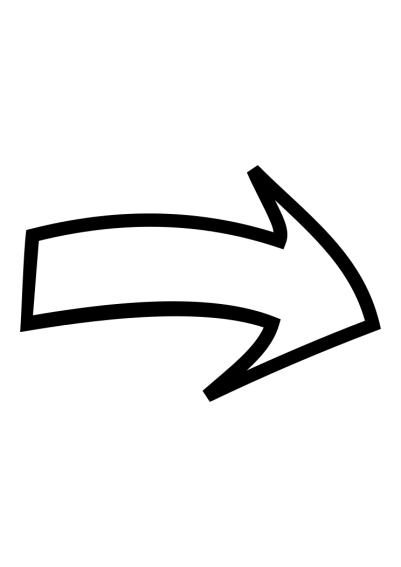
**Создание игрового меню для сборника игр «Чистый город» в среде Scratch**

Любая программа в среде Scratch начинается с добавления фоновых рисунков и спрайтов (персонажей). В данный момент нам необходимо создать игровое меню

**Шаг 1** Добавь следующий фон и следующих персонажей в среду Scratch. Для этого нажми кнопку добавить спрайт в нижнем правом углу (добавь стрелку) и добавить фон.

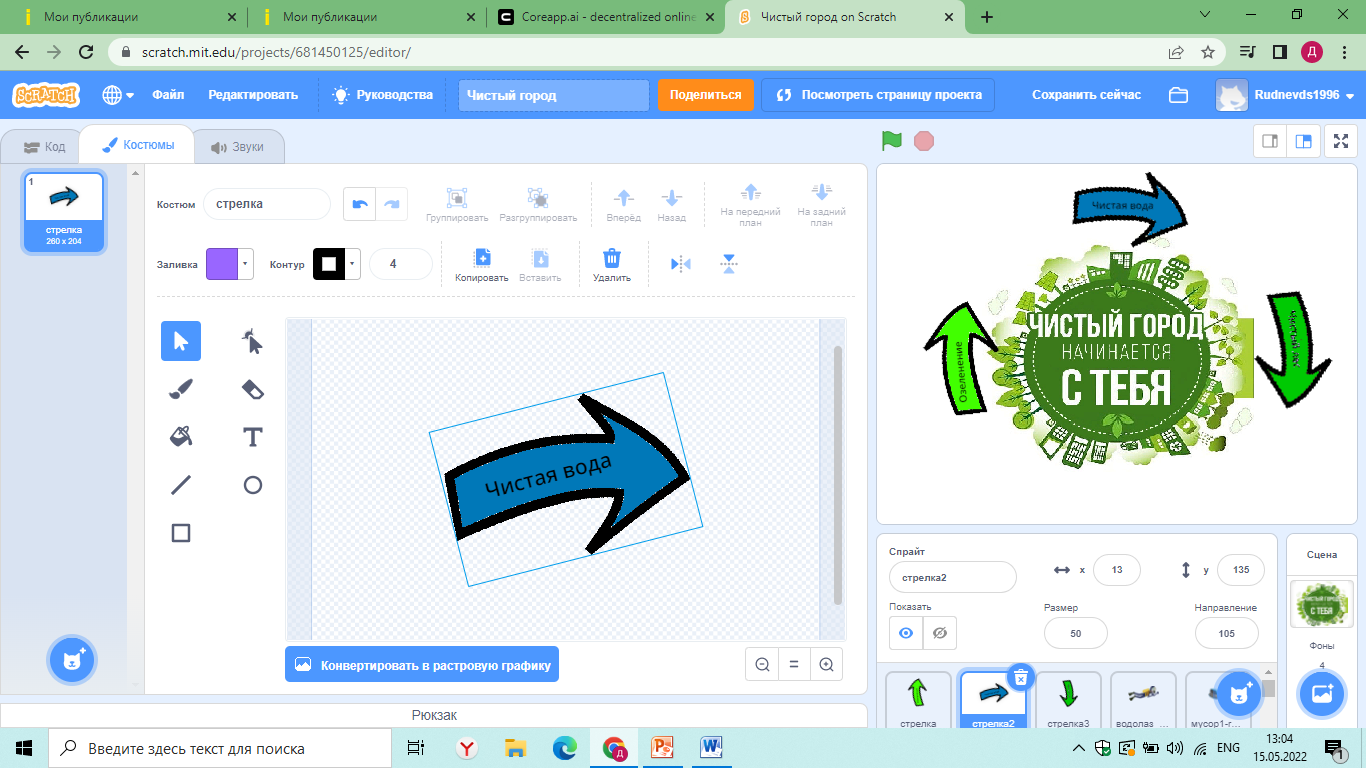


Спрайт стрелка

Фон игры

**Шаг 2** Нашего персонажа можно будет закрасить в любой цвет и вставить любой текст внутрь стрелки.

В итоге получится следующее:



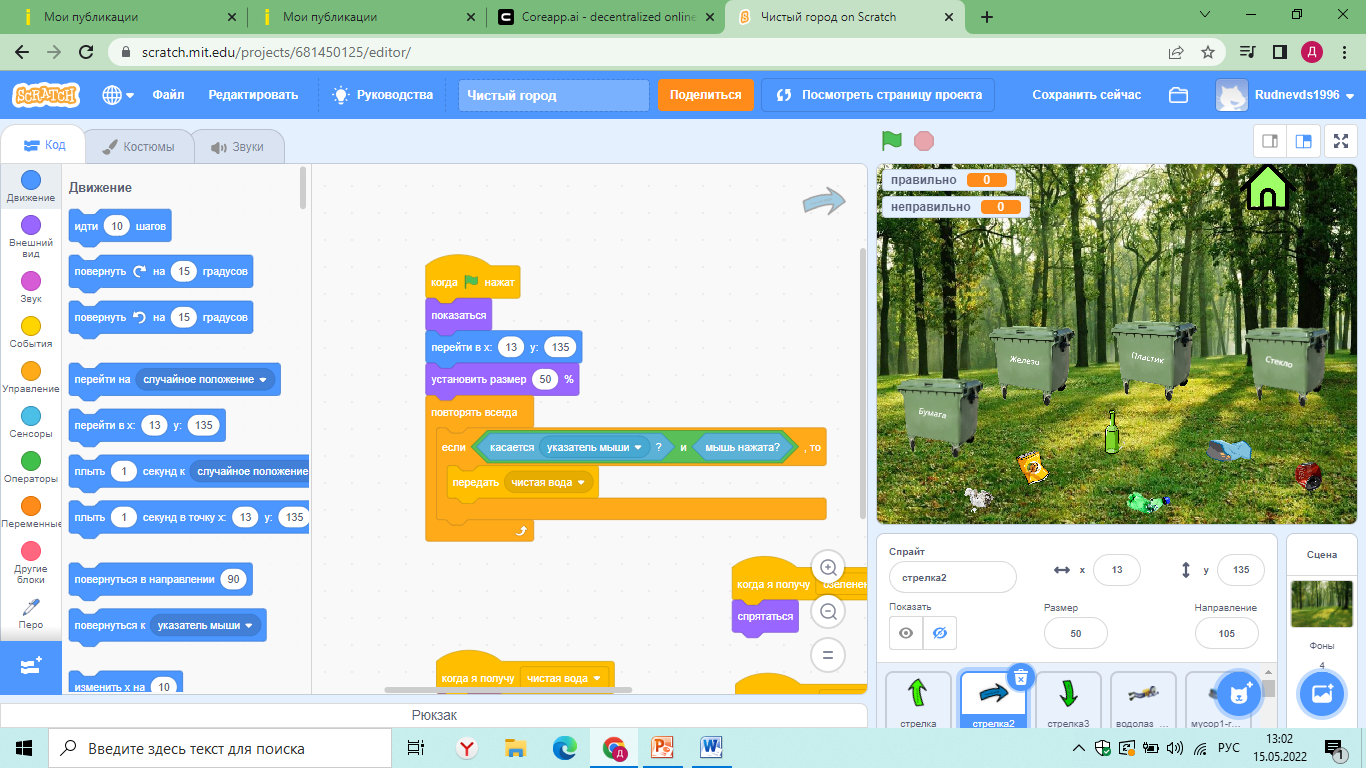
**Шаг 3** Копируй стрелку, поменяй у неё фон и название нашей будущей игры, в нашем случае игр будет 3:

1. Чистая вода

2. Чистый лес

3. Озеленение

**Шаг 4** Запрограммируем нашу стрелку (см. рисунок ниже)



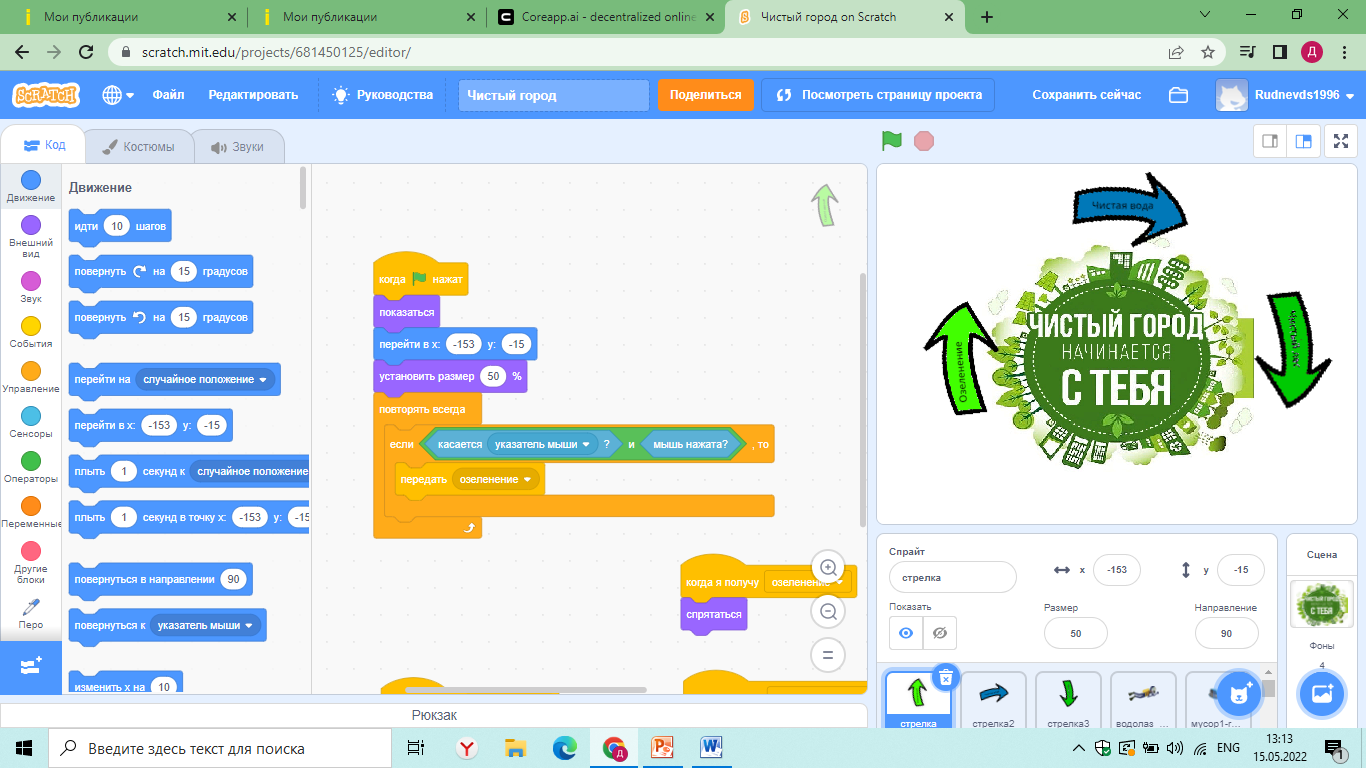
Разберёмся в данном коде, в начале нашей игры наша стрелка должна быть видна, для этого мы используем команду **показаться**.

Для того чтобы стрелка в начале игры всегда располагалась в одном месте мы используем команду **перейти в х:\_\_ y:\_\_** (координаты вы можете подобрать сами как хочется именно вам). Задаём произвольный размер кнопки (стрелки) в нашем случае это 50%;

Для того чтобы при каждом нажатии на кнопку мы переходили в игру, мы должны добавить блок **повторять всегда**, а внутри него блок **если то** (в нашем случае если мы нажимаем на кнопку, то мы передаём сообщение чистая вода, которое будет ознаменовывать начало нашей первой игры).

**Шаг 5:** Пропиши по данному образцу код для оставшихся двух стрелок

У вас получится следующее:



Код для кнопки Озеленение

Есть и второй способ сделать наши кнопки рабочими.

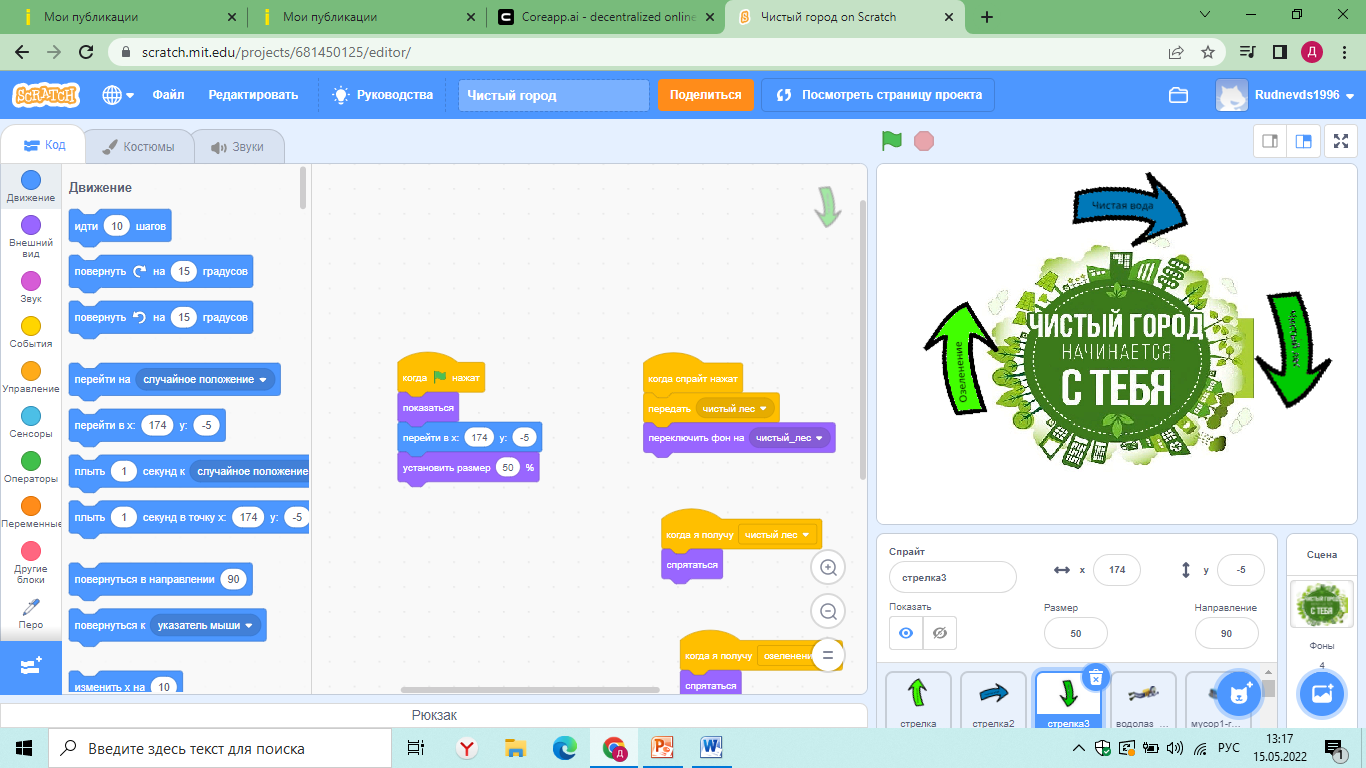
Мы можем разбить наш код на 2 блока, когда игра начинается и когда спрайт нажат.



Код кнопки чистый лес

Данный код будет работать точно также как и тот что выше. Выбирайте один из этих способов, который является для вас более удобным.

Если вы всё сделали правильно, то у вас появится вот такое игровое меню.



Более подробную информацию о создании можно глянуть в видеоуроке, находящемся по ссылке:

<https://coreapp.ai/app/player/lesson/62397ee6563f0f2764fae80c>